



# REGLAMENTO OFICIAL

## Quiniela Mundial 2026 – Zacapa

---

### 1. Organizador

La Quiniela Mundial 2026 – Zacapa es organizada por Servicentro Cabañas, con sede principal en Cabañas, Zacapa.

Esta actividad constituye un concurso de pronósticos deportivos y no representa apuestas formales ni juegos de azar regulados.

---

### 2. Vigencia

La quiniela estará vigente desde el inicio de la fase de grupos de la Copa Mundial 2026 hasta la finalización del último partido oficial del torneo (incluyendo tercer lugar y final).

---

### 3. Participación

- Puede participar cualquier persona que adquiera un boleto oficial.
  - Se permite la compra de múltiples boletos por persona.
  - Cada boleto compite de forma independiente.
  - El participante acepta automáticamente este reglamento al adquirir y registrar su boleto.
- 

### 4. Precio del Boleto

El costo por boleto será de Q20, según el valor establecido oficialmente por el organizador.

---

## 5. Canales de Venta

Los boletos podrán adquirirse mediante:

- Venta física en la tienda principal del organizador.
- Puntos de venta aliados autorizados.
- Solicitud por redes sociales oficiales con pago por transferencia.

Cada boleto contará con un código único identificador.

---

## 6. Registro y Activación del Boleto

Un boleto se considera válido únicamente cuando:

1. Ha sido pagado.
2. Ha sido registrado correctamente en la plataforma oficial.
3. Se encuentra en estado ACTIVO dentro del sistema.

Para pagos por transferencia:

- El participante deberá colocar el código del boleto como referencia.
- El organizador validará el pago antes de activar el boleto.

El organizador se reserva el derecho de anular boletos con pagos no confirmados.

---

## 7. Carga y Modificación de Pronósticos

### 7.1 Fase de Grupos

- Los participantes podrán ingresar pronósticos de todos los partidos desde el inicio. Son 72 partidos en esta fase.
- Los pronósticos podrán modificarse libremente hasta el cierre individual de cada partido (30 minutos antes del inicio oficial del partido).

## **7.2 Eliminatorias**

- Al concluir la fase de grupos se habilitarán los partidos de eliminatorias (32 partidos).
- El participante deberá ingresar:
  - Marcador del partido en 90 minutos reglamentarios.
  - Equipo que clasifica a la siguiente fase (campo obligatorio).
- No se permitirá guardar el pronóstico si no se selecciona el equipo clasificado.

## **7.3 Cierre de Pronósticos**

- Cada partido se cerrará 30 minutos antes de su hora oficial de inicio.
- Después del cierre no se permitirán modificaciones.
- La hora oficial será la registrada en el sistema del organizador.

---

# **8. Sistema de Puntuación**

## **8.1 Fase de Grupos (máximo 5 puntos por partido)**

- 3 puntos por acertar el resultado (gana local, gana visita o empate).
- 1 punto adicional por acertar exactamente uno de los dos marcadores.
- 2 puntos adicionales por acertar ambos marcadores (marcador exacto).

Si se acierta marcador exacto:

- Se otorgan únicamente los 2 puntos correspondientes.
  - No se suma el punto parcial adicional.
- 

## **8.2 Eliminatorias**

En eliminatorias no se evalúa el empate como resultado válido.

Se evalúa el equipo que clasifica.

### **Dieciseisavos, Octavos y Cuartos (máximo 10 puntos por partido)**

- 5 puntos por acertar el equipo clasificado.
- 2 puntos por acertar uno de los marcadores (marcador hasta los 90 minutos reglamentarios).
- 5 puntos adicionales por acertar marcador exacto (marcador hasta los 90 minutos reglamentarios).

Si se acierta marcador exacto:

- Se otorgan únicamente los puntos por exacto.
  - No se suma puntaje parcial.
- 

### **Semifinal, Tercer Lugar y Final (máximo 20 puntos por partido)**

- 10 puntos por acertar el equipo ganador/clasificado.
- 5 puntos por acertar uno de los marcadores (marcador hasta los 90 minutos reglamentarios).

- 10 puntos adicionales por acertar marcador exacto (marcador hasta los 90 minutos reglamentarios).

Si se acierta marcador exacto:

- No se suma el puntaje parcial.
- 

## 9. Ranking


El ranking será calculado por boleto y se actualizará conforme se registren resultados oficiales.


---

## 10. Premios Principales

Los premios del ranking general serán:

 1er lugar: Q2,000

 2do lugar: Q1,000

 3er lugar: Q500

Los premios principales serán entregados a tres personas distintas.

Si una misma persona ocupa más de una posición premiable:

- Solo será elegible por el boleto con mayor puntaje.
  - Las demás posiciones serán reasignadas al siguiente participante distinto en el ranking.
- 

## 11. Premios Adicionales

El organizador podrá anunciar premios sorpresa o promocionales en partidos seleccionados.

- Cada boleto que cumpla las condiciones participará individualmente.
  - Una persona podrá participar con todos los boletos que cumplan el criterio.
  - La mecánica específica será anunciada previamente.
- 

## **12. Desempates**

En caso de empate en el puntaje final, se aplicarán los siguientes criterios en orden:

1. Mayor cantidad de marcadores exactos acertados.
  2. Mayor cantidad de clasificados acertados en eliminatorias.
  3. Orden de compra del boleto (fecha y hora más antigua registrada en el sistema).
- 

## **13. Transparencia**

El ranking y resultados podrán publicarse en:

- Plataforma oficial.
  - Redes sociales del organizador.
  - Medios impresos en puntos de venta.
- 

## **14. Conducta y Fraude**

El organizador podrá anular boletos en caso de:

- Comprobantes falsos.

- Suplantación de identidad.
  - Manipulación indebida del sistema.
  - Incumplimiento del reglamento.
- 

## **15. Aceptación**

La compra y registro de un boleto implica la aceptación total del presente reglamento.

---

## **16. Modificaciones**

El reglamento solo podrá modificarse por causas de fuerza mayor o cambios oficiales del torneo, y será comunicado públicamente.